

вать очень и очень большое игровое пространство, но хотелось надеяться бы и на то что будет таким же большим и сюжет, поэтому как в такую культовую игру как Мафия 2 охота будет поиграть очень и очень долго.

Так что друзья ждем с нетерпением того момента, когда будет известно: когда выход mafia 2?. И, конечно же, желаем, чтобы игра вышла поскорее, и с таким же количеством ошибок, как в первой части.

НЕДАВНО ИЗ ПРЕСС-РЕЛИЗА РАЗРАБОТЧИКОВ ИГРЫ СТАЛО ИЗВЕСТНО, ЧТО ОФИЦИАЛЬНО ВЫХОД МАФИИ 2 ПЕРЕНЕСЕН НА МАЙ-ИЮНЬ 2010 ГОДА. Видать разработчики не хотят выпускать в свет свой незавершенный продукт, который может стать одним из лучших за последнее время.

Требования mafia 2:

Минимальные:

Операционная система: Windows Vista SP1 или Windows XP SP3

Процессор: Intel Core 2 Duo 2.8 ГГц или AMD Athlon X2 64 3.0 ГГц

Оперативная память: 2 Гб, 20Гб свободного места на диске

Видеокарта: 512 Мб NVIDIA 9400 или 512 Мб ATI Radeon HD 3450

Рекомендуемые:

Операционная система: Windows Vista SP1 или Windows XP SP3

Процессор: Intel Core 2 Quad 2.5 ГГц или AMD Phenom X3 2.4 ГГц

Оперативная память: 3 Гб, 20 Гб свободного места на диске

Видеокарта: 1024 Мб NVIDIA 9600 или 1024 мб ATI Radeon HD 3870

Максимальные:

Операционная система: Windows Vista SP1 или Windows XP SP3

Процессор: Intel Core i7 2.8 ГГц или AMD Phenom X4 2.6 ГГц

Оперативная память: 4 Гб, 20 Гб сво-

бодного места на диске

Видеокарта: 2048 Мб NVIDIA Quadro FX4700 X2 или 2048 мб ATI Radeon HD 4870 X2

Системные требования mafia 2 очень высокие, судя по этим данным. Так что игра должна быть с очень хорошей графикой, потому как эти требования намного превышают требования Grand Theft Auto 4. Кто-то может быть уже сделал вывод, какая будет графика в Мафии 2, судя по видеороликам, которые вы можете скачать на нашем сайте, кто-то по скриншотам, но в основном все будут ждать релиза игры и смотреть какая же графика будет в действительности.

Какая бы графика не была, главным остается сюжет Мафии 2, ведь все мы знаем какой прекрасный был сюжет в первой части игры Мафия.

Предварительная оценка игры 4.5/5

Денис Емельянов

Обзор железа

Новая ASUS Maximus III Gene оправдала название линейки Republic of Gamers – отличная производительность, великолепные возможности оверклокинга и хорошо сбалансированная и стабильная система. Плюс – это чуть ли не единственная материнская плата, которую вы можете установить в небольшой, но очень стильный корпус и получить мощную игровую станцию с Core i7, двумя видеокартами в SLI режиме, и при этом, она будет компактна и очень стильна. Конечно, стоит материнская плата недешево, и за все инновационные функции приходится платить, однако если вы все же решили сделать эту плату сердцем своей системы, вы никогда в ней не разочаруетесь.

Наступил новый год, а значит пришло время для очередного апгрейда своего персонального компьютера. Начать модернизацию ПК сегодня рекомендуем с графического адаптера, причем на первый план выходит продукция компании AMD. Именно она первой перешла на повсеместное использование графических процессоров, изготовленных по 40-нм технологическому процессу. Более того, совсем недавно компания обновила свой модельный ряд видеокарт, в частности, выпустила в продажу высокопроизводительный адаптер AMD Radeon HD 5870. Базой для него стал новейший микропроцессор Cypress, который по сравнению со своим

предшественником показывает вдвое более высокую производительность. И пусть для этого от разработчиков потребовалось применение 2,15 млрд транзисторов, потребляемая этим монстром мощность вполне приемлема – 170 Ватт в максимуме и до 27 Ватт при простое.

Итак, главной фишкой видеокарты AMD Radeon HD 5870 становится производительность – в теории вычислительная мощность устройства достигает 2 терафлопс, пропускная способность подсистемы памяти составляет солидные 153,6 Гбайт/с. Все это позволяет говорить об AMD Radeon HD 5870 как об одном из лидеров на рынке однопроцессорных видеокарт. Дополнительную привлекательность продукту придает поддержка технологии ATI Eyefinity (возможность подключения к ПК до шести мониторов в самой разнообразной конфигурации) и полноценная поддержка DirectX 11.



Японская корпорация Buffalo объявила о выпуске своих новых твердотельных жестких дисков из серии SHD-NSUH. Сейчас в эту линейку входит четыре модели емкостью 32, 64, 128 и 256 Гб, и все они снабжены дву-

мя интерфейсами подключения – USB и SATA. SSD-драйвы от Buffalo оборудованы буфером памяти объемом 64 Мб. Эти твердотельные накопители совместимы с интерфейсом SATA 3.0, который обеспечивает скорость передачи до 6 Гбит/с.

Производитель заявляет, что жесткие диски работают на скорости до 187 мегабайт в секунду. Перечисленные четыре модификации SSD-драйвов от Buffalo поступят в продажу в разное время. 32-гигабайтная модель увидит свет в середине января и будет стоить 255 долларов, а винчестер на 256 Гб можно будет купить лишь в мае, отдав за него 1160 долларов США. Два других накопителя, емкостью 64 и 128 Гб поступили в продажу 30 декабря. Они будут стоить 370 и 640 долларов соответственно.

Алексей Павлов

Serious Sam 3

Serious Sam 3 – продолжении одного из самых шумевших трёхмерных шутеров от первого лица серии Serious Sam. Конечно, все вы знаете эти произведения и наверняка почти каждый из вас, не раз постигал глубины этого мира. Но вот после четырёхлетнего перерыва выходит долгожданное продолжение уже шумевшего шутера Serious Sam.



Этой новостью нас порадовала компания Croteam, которая собственно выпустила все игры этой серии. В мае 2009 года, на официальном сайте компании появилось сообщение о том, что разработка игры началась сравнительно недавно, и, к тому же, она ещё не обзавелась издателем. А в июне 2009 глава Croteam заявил, что «наши Xbox 360 буквально загорятся». Некоторые конечно восприняли это как намёк, что Serious Sam 3 будет эксклюзивной игрой для Xbox 360. Но через несколько дней на сайте появилось новое сообщение, в котором говорилось о том, что в списке поддерживаемых платформ, помимо Xbox 360, значиться также и PC, и игра будет использовать движок Serious Engine 3.



Немного о движке.

Как вы уже знаете, игра будет на движке Serious Engine 3, который создавался с 2005 года с упором на максимальные возможности консолей седьмого поколения, и современных компьютеров с многоядерными процессорами. В движок будет интегрирована поддержка современных графических наработок, таких как HDR, сложных систем освещения и затенения, шейдерных эффектов, а также усовершенствованный физический движок.

Графика в Serious Sam 3 будет не мультяшной, как все привыкли в предыдущих играх серии, а совсем наоборот, очень даже натуральной. Некоторым это может показаться непривычным, но тем, кому наскучило убивать мультяшных монстров, это даже очень понравится. Вот пример нововведения:

Дата выхода: 2010 год, точнее сказать никто не может.

Предварительная оценка игры: 3.7 / 5
Антон Степанов